

Rica Parkett Cup 2005 KM-innendørs

Informasjonshefte og spilleregler

- **For arrangører**
- **For jurymedlemmer**
- **For dommere**
- **For SFKs observatører**
- **Spilleregler**

Arrangørens plikter

1. Sende ut informasjon om kampoppsett, reglement og dommeroppsett til alle deltakende lag, dommere og SFK senest 10 dager før turneringsstart.
2. Påse at alle lag får minimum tre kamper i innledende runder.
3. Arrangøren skal være tilstede i hallen senest en time før kampstart.
4. Påse at alle lag leverer spillerliste med fødselsår og draktnummer i sekretariatet senest 30 minutter før lagets første kamp.
5. Arrangøren skal påse at følgende utstyr er tilstede og i orden:
 - a. Reklameseil/plakat for SFK samarbeidspartnere
 - b. Speakeranlegg
 - c. Tidtakerur
 - d. Resultattavle
 - e. Målene er sikret, målnettene er helt.
6. Følgende skal ligge i sekretariatet.
 - a. NFF's Lov og Reglementer
 - b. Reglement spilleregler for innendørs KM
 - c. Dommerregninger
 - d. Utvisningsrapporter til bruk ved alvorlige utvisningssaker.
 - e. Førstehjelpsutstyr
 - f. Vester til bruk ved draktlikhet ("Hjemmelaget" skal bruke vester)
7. Speaker skal bl.a. annonsere:
 - a. Navnene på spillende lag før kampstart
 - b. Målskorere
 - c. Oppstilling av seirende lag for overrekkelse av premier/pokaler.
 - d. Rica Parken Hotell sin "Frivillighetspris"
8. Oppnevne jury. Juryens medlemmer må være tilgjengelig på telefon, men trenger ikke å være tilstede under hele turneringen. Juryen skal ha følgende sammensetning:
 - a. 1 repr. fra arr. klubb (leder/sekretær)
 - b. 1 repr. fra dommerne (hvilende dommer)
 - c. 1 repr. fra SFK

9. Dommere skal honoreres etter følgende satser:
- a. Senior og junior herre/dame: kr. 40,- pr. kamp
 - b. Øvrige klasser: " 30,- " "
 - c. I tillegg skal dommerne ha dekt sine reiseutgifter (Vi ser gjerne at arr. spanderer litt mat/drikke på dommerne).
10. Resultat av innendørs-KM skal oversendes Sunnmøre Fotballkrets snarest, og senest en uke etter turneringen.
11. Sikkerhet:
- a. Sørge for sikkerheten for publikum, dommere og spillere.
 - b. Påse at faremomenter elimineres, og at målene er festet.
 - c. Korrekt plassering av laglederbenk på samme side.

Retningslinjer for juryen

Juryen består av: 1 repr. teknisk arrangør (jury leder/sekretær)
 1 repr. fra SFK (observatør)
 1 repr. fra dommerne (hvilende dommer)

Kampeglementet § 12 - 3 punkt g:

- Til å avgjøre eventuelle tvister skal det av arrangøren oppnevnes en jury på tre medlemmer fra klubber innen NFF.
- Ingen av jurymedlemmene skal representere samme klubb.
- Juryens leder skal godkjennes av kretsen. Juryen avgjørelse er endelig.
- Protesten innleveres skriftlig sammen med gebyr fastsatt av NFF (kr. 200,-) og må være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende leder.

Kampeglementet § 12 - 3 punkt h:

- Dersom det ikke fremgår av turneringsreglementet, skal protest nedlegges senest en time etter kampen.

Juryens skal skrive rapport over saker som er tatt opp til behandling. Rapporten skal oversendes Sunnmøre Fotballkrets.

Retningslinjer for SFKs observatører

1. Observatør skal være tilstede så tidlig som mulig første dag, helst ved åpningen av KM-arrangementet.
2. Observatør skal presentere seg ved adkomst for arrangør.
3. Observatør skal være tilstede ved sluttspill/finaler for premiering.
4. Observatør være mulig å kontakte pr. telefon under hele turneringen.
5. Observatør skal være uniformert med SFKs profileringsstøy.
6. Observatør skal oppnevnes av SFK og være tilknyttet SFK's organisasjon.
7. Observatør skal være SFK's person i juryen om ikke annet er avtalt.
8. Observatør skal sende rapport til SFK sammen med reiseregning.
9. Ved premiering skal lagene stilles opp på banen. SFK observatør skal forestå utdelingen.

Retningslinjer for dommere

1. Arrangørklubb skal stå for dommeroppsettet.
2. Dommer skal møte minimum 30. min. før kampstart, og presentere seg for arrangør.
3. Dommer skal opptre i henhold til gjeldende retningslinjer, sjekke målbur, -nett og lagleder/reservebenk.
4. Hvilende dommer skal være med i juryen, og være tilstede ved finale og avslutning av KM-arrangementet.
5. Honorar kr. 40.- pr. kamp for senior herre/dame samt junior. Kr. 30,- pr. kamp i øvrige klasser, samt reiseutgifter etter gjeldende regler.
6. Dommer skal sette seg godt inn i reglene for INNENDØRS KM.
7. Dersom du som dommer er oppsatt på en kamp der lag fra egen klubb spiller, har du anledning til å bytte kampen med reservedommer.
8. Reservedommer er medlem av juryen (se juryregler under arrangørens plikter)

Spilleregler for innendørs KM

Regel 1: Spillebanen:

- Målene : Minimål (2 x 5)
- Målfeltet : Straffefeltet regnes som målfeltet.
- Straffefeltet : Følger den heltrukne 6 m - linjen på håndballbanen.
- Straffespark : Fra "straffemerket"
- Innbyttersone: Tre meter på hver side av midtlinjen. (der benkene står)

Regel 2: Ballen:

- Balltype: Innendørsball. Størrelse som i seriespill for øvrig.

Regel 3: Spillere:

- Antall spillere i alle klasser: 5 spillere, inkludert målvakt.
- Minst 5 spillere på banen ved kampstart.
- Hvert lag kan benytte ubegrenset antall innbyttere pr. kamp.
- Lagoppstillingen kan endres fra kamp til kamp, men en spiller kan ikke benyttes på mer enn ett lag (1. lag, 2. lag osv.). Bare de som er oppsatt på lagoppstillingen kan oppholde seg på laglederbenken.
- Innbytte kan skje "flygende" under spillets gang. Unntak: Målvaktsbytte.

Regel 4: Spillernes utstyr:

- Det må benyttes "innendørssko" uten mørke såler
- Leggskinn er påbudt.
- Ved eventuelt draktlikhet skal "Hjemmelag" bytte. Vester skal befinne seg i sekretæriat.

Regel 5: Spilletid:

- Senior menn/kvinner 1 x 30 min.
- Old-boys 1 x 20 min.
- Junior menn/kvinner 1 x 24 min.
- Øvrige klasser 1 x 20 min.

Regel 6: Avspark:

- Det laget som står først i kampoppsettet (hjemmelag), skal ta avspark.

Regel 7: Ball i taket:

- Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet gjenopptas med indirekte frispark til motstanderen (det lag som ikke spiller ballen i taket) rett under treffpunktet.
- Er treffpunktet innenfor straffesparkfeltet, tas det indirekte frisparket på straffesparkmerket av motstanderen.

Regel 8: Direkte frispark (evt. straffespark)

- Dømmes for de 9 (vanlige) forsettlige forseelsene - og dessuten mot en spiller som angriper en motspiller skulder mot skulder. Sklitakling aksepteres ikke.

Regel 9: Indirekte frispark:

- Dømmes etter de vanlige reglene - og dessuten dersom spillet stoppes for "feil innbytte"
- Finner forseelsen sted i straffesparkfeltet, tas det indirekte frispark fra det nærmeste punktet på 6 m. linjen.
- "Tilbakespill til egen målvakt" - Praktiseres som i de vanlige spillereglene.

Regel 10: Advarsel:

- Praktiseres som i de vanlige spillereglene - og dessuten ved "feil innbytte" (for eksempel feil sted eller at innbytter er inne på bana før den andre er ute).

Regel 11: Utvisning:

- Praktiseres som i de vanlige reglene.
- Den utviste spiller får ikke komme inn igjen i kampen og må stå over neste kamp.
- Laget må stille med færre spillere i 3 minutter.

Regel 12: Innkast:

- Erstattes av "innspark" (som er indirekte frispark).
- Innsparket kan spilles tilbake til egen målvakt, men målvakten kan ikke ta ballen med hendene.

Regel 13: Målspark:

- Målspark erstattes av målkast. Dette kan kun utføres av målvakten som:
 - må stå innenfor eget straffesparkfelt.
 - må sette ballen i spill innen fire sekunder.

Regel 14: Avstander:

- Motspillere skal være minst 5 m fra ballen ved - avspark, frispark, "innspark", hjørnespark og straffespark.

Regel 15: Oppmøte til kamp:

- Lagene skal være klar senest 10 minutt før kampstart.
- Lag som ikke møter til fastsatt tid vil tape kampen (resultat 0-0 og tre poeng til motstanderlag)
- Dommerkort eller navneliste skal utfylles av hvert lag og leveres sekretariatet senest 30 minutt før lagets første kamp.
- Dommerkortet/navneliste må utfylles med draktnummer, navn og fødselsår.
- Dersom nye spillere kommer til under turneringen må lagleder henvende seg til sekretariatet for å få påført de nye navnene på dommerkortet/navneliste.

Regel 16: Spilleberettigelse:

- Det er kun spillere som er spilleberettigede og spilleklar for klubben som kan delta – jfr. NFF's lov, kapittel 9.
- Spillere som har signert overgang/utlån, men ikke fått saken behandlet, kan delta for ny klubb. Signert overgangsskjema må kunne forevises på forespørsel.
- Overårige spiller kan ikke delta i innendørs-KM.
- Aldersbestemmelser: iflg. kampreglementet § 2-1.

Regel 17: Protester:

- Eventuelle protester skal leveres skriftlig sammen med gebyr kr. 200,- i sekretariatet senest en time etter kampslutt.
- Protesten må være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende formann. (Jfr. NFF's kampreglement § 12 - 3 punkt G og H)

Regel 18: Offside:

- Praktiseres ikke.

Regel 19: NFF's lov og reglementer:

- Kampresultat – Poeng – Plassering: Ihht- kampreglementet § 6-1 bokstav b og c.
- For øvrig spilles innendørs-KM etter de bestemmelser som finnes i NFF's "Lov og reglementer – Spilleregler".

Regel 20: Ekstraomganger/straffespark:

- I forbindelse med cup/sluttspill skal uavgjorte kamper etter ordinær tid avgjøres etter følgende retningslinjer:
 - Ekstraomganger 2x5 minutt med første mål som vinner
 - Straffesparkkonkurranse. Unntak – i G13, G14, J13 og J14 – som avgjøres som følger:
 - Antall cornere gjennom hele kampen samt ekstraomgangene
 - Ved loddtrekning

Regel 21: Vant:

- På grunn av risikoen for skader bør bruk av vant unngås. Hvis vant skal nyttes, må en sette i verk nødvendige forholdsregler slik at ikke vantet forårsaker skade.
- Dommer og ass.dommer må være ekstra på vakt når spillet foregår i nærheten av vantet.
- Når vant nyttes skal frispark inntil vantet, innspark og hjørnespark tas inne på banen, og inntil 1 meter fra vantet.